

## FISZKA PROJEKTOWA

Szanowni Państwo,

W związku z przystąpieniem przez gminę Dobre Miasto do opracowania aktualizacji Ponadlokalnego programu rewitalizacji sieci Cittaslow w zakresie gminy Dobre Miasto, pragniemy zachęcić Państwa do przedstawienia propozycji projektów do realizacji na terenie Miasta.

Zgłaszane projekty powinny być ukierunkowane na rozwiązanie indywidualnych problemów społecznych, gospodarczych lub przestrzennych obszaru gminy. W szczególności na wsparcie mogą liczyć przedsięwzięcia ukierunkowane na aktywizację społeczną i zawodową mieszkańców zdegradowanego obszaru miasta, a inwestycje w infrastrukturę powinny mieć względem nich charakter uzupełniający i powiązany.

Zachęcamy zainteresowanych do zgłaszania planowanych przedsięwzięć rewitalizacyjnych w formie fiszki projektowej.

IDENTYFIKACJA ZGŁASZAJĄCEGO			
<b>I.1. Osoba do kontaktu</b>			
1. Imię i nazwisko	[REDAKTOWANE]		
2. Telefon kontaktowy	[REDAKTOWANE]	3. E-mail	[REDAKTOWANE]
4. Nazwa organizacji	S SK „Przejście” Oddział „Sobota i Mięso”		
5. Typ Inicjatora przedsięwzięcia (zaznaczyć właściwe)	<input type="checkbox"/> Mieszkaniec/mieszkańcy grupa nieformalna <input type="checkbox"/> Wspólnota Mieszkaniowa <input checked="" type="checkbox"/> Organizacja pozarządowa lub inne, zrównane z nimi ustawą o działalności pożytku publicznego i wolontariacie <input type="checkbox"/> Instytucja publiczna <input type="checkbox"/> Przedsiębiorca – podmiot gospodarczy <input type="checkbox"/> Spółdzielnia Mieszkaniowa <input type="checkbox"/> Inny (jaki?)		
CHARAKTERYSTYKA PLANOWANEGO PROJEKTU			
<b>II.1. Lokalizacja projektu</b>			
Osiedle		Ulica	Sowińskiego - Dęta Bezcim
<b>II.2. Informacje dotyczące planowanego projektu</b>			
<b>1. Tytuł projektu</b>			
Warianty Wykonaj film pt. Skrawek utwój Harmie „Dobre Miasto jako Kochan”			
<b>2. W jakim obszarze realizowany będzie planowany projekt?</b>			
<input type="checkbox"/> infrastruktura techniczna	<input checked="" type="checkbox"/> turystyka	<input checked="" type="checkbox"/> kultura	<input checked="" type="checkbox"/> edukacja i oświata
<input type="checkbox"/> ochrona środowiska	<input type="checkbox"/> ochrona zdrowia	<input type="checkbox"/> przedsiębiorczość	<input type="checkbox"/> pomoc społeczna
<input type="checkbox"/> inny (jaki?) .....			
<b>3. Opis projektu oraz działania, które zostaną zrealizowane w ramach projektu</b>			
Warianty obejmują ćwiczenie z akcesoryjnego filmu. Obsługa komputerowe materiałów do publikacji, filmów. Interaktywne nauki przez filmowego. Ćwiczenie praktyczne przy montażu filmu.			

**4. Opis stanu istniejącego wraz z podaniem problemów (społeczne, gospodarcze, przestrzenne) do rozwiązania których przyczyni się realizacja projektu**

Fotografowanie i filmowanie boiska miejskiego.  
Korzysta z pomocy innych ludzi. Ostrzeżenie po-  
graniczonego sprydu. Dotarczenie potrzebnej wiedzy  
w czasie pracy - dźwięki do realizacji zadania  
i pełnienie występujących problemów.

**5. Wpływ projektu na sferę społeczną, gospodarczą, przestrzenno-infrastrukturalną oraz rezultaty (korzyści) projektu**

1. Dotarczenie potrzebnej wiedzy przy realizacji zadania
2. Wyeliminowanie niebezpieczeństwa przyznania się sprytnemu
3. Wyeliminowanie niebezpieczeństwa w czasie realizacji
4. Utworzenie zespołu i filmów i dokumentacji

**6. Planowany termin realizacji (mm/rr)** od 2014 do marca

TAK  NIE

**7. Czy projekt będzie realizowany we współpracy z partnerem/ami? (jeśli tak, proszę ich wskazać)**

publiczni	
prywatni	
pozarządowi	
inni	

**8. Szacunkowa wartość całego projektu w złotych (netto) ..... 5000 zł**

**11.3. Uwagi/dodatkowe informacje**

Stworzenie portfolio projektowego i instrukcje do podawania wycen.

W przypadku pytań lub wątpliwości dotyczących proponowanych przedsięwzięć prosimy o kontakt z następującymi osobami:

1. **Marta Kurtiak** – Urząd Miejski w Dobrym Mieście tel. 89 616-14-25, e-mail: m.kurtiak@dobremiasto.com.pl
2. **Marta Piskorz** – Warmińsko-Mazurska Agencja Rozwoju Regionalnego S.A. w Olsztynie Tel. 89 521-12-64, e-mail: m.piskorz@wmarr.olsztyn.pl

Dziękujemy za wypełnienie formularza